

## Język C (podstawy C)

**Kernighan Brian W., Ritchie Dennis M., Język ANSI C, WNT, Warszawa 1994.**

Kernighan Brian W., Ritchie Dennis M., Język C, WNT, Warszawa 1987.

Delannoy Claude, Ćwiczenia z języka C, WNT, Warszawa 1993.

## Język C i C++ (podstawy C/C++ i programowanie obiektowe w C++)

Stroustrup Bjarne, Programowanie. Teoria i praktyka w C++. Wydanie IV, Helion, Gliwice 2026.

Grębosz Jerzy, Opus magnum C++. Wyprawa w głąb C++20. Tom 5, Helion, Gliwice 2026.

Grębosz Jerzy, Opus magnum C++. Misja w nadprzestrzeni C++14/17. Tom 4, Helion, Gliwice 2020.

**Grębosz Jerzy, Opus magnum C++11. Programowanie w języku C++, Helion, Gliwice 2018.**

**Grębosz Jerzy, Symfonia C++ standard, Wydawnictwo „Edition 2000”, Kraków 2005.**

**Stephen Prata, Język C++. Szkoła programowania. Wydanie VI, Helion, Gliwice 2012.**

Eckel Bruce, Thinking in C++. Edycja polska, Wyd. Helion, Gliwice 2002.

**Stroustrup Bjarne, Język C++. Kompendium wiedzy, Helion, Gliwice 2014.**

**Stroustrup Bjarne, Język C++, WNT, Warszawa 1994.**

Stroustrup Bjarne, Projektowanie i rozwój języka C++. WNT, Warszawa 1996

Vandevoorde David, Język C++. Ćwiczenia i rozwiązania, WNT, Warszawa 2001.

**Hansen Tony L., C++. Zadania i odpowiedzi, WNT, Warszawa 1994.**

Lippman Stanley B., Podstawy języka C++, WNT, Warszawa 1996.

Lippman Stanley B., Lajoie J., Podstawy języka C++, WNT, Warszawa 2001.

Barteczko Krzysztof, Praktyczne wprowadzenie do programowania obiektowego w języku C++, Wyd. Lupus, Warszawa 1993.

Zalewski Andrzej, Programowanie w językach C i C++ z wykorzystaniem pakietu Borland C++, seria Biblioteka Użytkownika Mikrokomputera, Wyd. Nakom, Poznań 1994.

Barkakati Nabajyoti, Biblia Turbo C++, Oficyna Wydawnicza LT&P, Warszawa, 1988

Barkakati Nabajyoti, Borland C++ 4, Read Me, Warszawa 1995

Jamsa Kris, Wygraj z C++, Mikom, Warszawa 1996.

Chomicz Paweł, Uljasz Robert, Programowanie w języku C i C++, Wydawnictwo PL&J, 1992.

Shtern Victor, Core C++: Inżynieria programowania, Wyd. Helion, Gliwice, 2004.

Josuttis N.M., C++. Biblioteka standardowa. Podręcznik programisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Tondo C.L., Leung B.P., Podstawy języka C++. Ćwiczenia i rozwiązania. WNT, Warszawa 2001.

## Język C++ (wyłącznie programowanie obiektowe w C++, bez omówienia podstaw C/C++)

Stroustrup Bjarne, C++. Podróż po języku dla zaawansowanych. Wydanie III, Helion, Gliwice 2023.

Kain Eugene, Od C do C++, Wyd. Helion, Gliwice 1993.

**Delannoy Claude, Ćwiczenia z języka C++. Programowanie obiektowe, WNT, Warszawa 1993.**

**Grębosz Jerzy, Pasja C++, Oficyna Kallimach, Kraków 1997.**

Kniat Jan, Programowanie w języku C++, Nakom 1999.

## Programowanie w środowisku Windows w języku C/C++

### **Visual C++:**

Microsoft Visual Studio 2008: Księga eksperta, Wyd. Helion, Gliwice 2009.

Chapman Davis, Visual C++ 6.0 dla każdego, Wyd. Helion, Gliwice 1999.

Leinecker Richard C., Visual C++ 5. Narzędzia programowania, Wyd. Mikom, Warszawa 1998.

Leinecker Richard C., Archer T., Visual C++ 6. Vademecum profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2000.

Majczak Adam, MS Visual C++. Ćwiczenia, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Petzold Ch., Programowanie Windows, Oficyna Wydawnicza Read Me, Warszawa 1997.

Williams Al, MFC. Czarna księga, Wyd. Helion, Gliwice 1998.

Williams Mickey, Bennett David, Visual C++6. Programowanie dla Internetu i ActiveX. Księga eksperta, Wyd. Helion, Gliwice 2001.

Wodtke Shirley, C++ klasy MFC, Mikom, Warszawa 1997.

### **Builder:**

Daniluk Andrzej, C++ Builder 5. Ćwiczenia praktyczne, Wyd. Helion, Gliwice 2001.

Daniluk Andrzej, C++ Builder 6. Ćwiczenia, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Daniluk Andrzej, C++ Builder 6. Ćwiczenia zaawansowane, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Daniluk Andrzej, C++ Builder. Kompendium programisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

Reisdorph Kent, C++ Builder 3, Wyd. Helion, Gliwice 1998.

Hollingworth Jarrod i inni, C++ Builder 5. Vademecum profesjonalisty. Tom I i II, Wyd. Helion, Gliwice 2001, 2002.

Hollingworth Jarrod i inni, C++ Builder 6. Vademecum Profesjonalisty, Wyd. Helion, Gliwice 2003.  
Stasiewicz Andrzej, C++ Builder. Symulacje komputerowe, Wyd. Helion, Gliwice 2003.  
Reisdorph Kent, C++ Builder 6 dla każdego, Wyd. Helion, Gliwice 2003.

### **Metodologia programowania w języku C++ (dla zaawansowanych)**

Meyers Scott, Język C++ bardziej efektywny, WNT, Warszawa 1998.  
Lippman Stanley B., Model obiektu w C++, WNT, Warszawa 1999.  
Liberty Jesse, C++. Księga eksperta, Wyd. Helion, Gliwice 1999.

### **Metodologia programowania obiektowego (dla zaawansowanych, książki te nie dotyczą konkretnego języka programowania)**

Martin James, Odell James J., Podstawy metod obiektowych, WNT, Warszawa 1997.  
Ledgard Henry F., Mała księga programowania obiektowego, WNT, Warszawa 1997.  
Coad Peter, Yourdon Ed, Analiza obiektowa, Oficyna Wydawnicza Read Me, Warszawa 1994.  
Coad Peter, Yourdon Ed, Projektowanie obiektowe, Oficyna Wydawnicza Read Me, Warszawa 1994.  
Coad Peter., Nicola Jill, Programowanie obiektowe, Oficyna Wydawnicza Read Me, Warszawa 1993.